

Laboratorium 3:

Klasy i obiekty

	Funkcjonalność	Kod
3.1.	Deklaracja klasy	<pre>class nazwaKlasy{ /*lista pól i metod*/ }; // <-- zwrócic uwage na srednik!!!</pre>
3.2.	Deklaracja obiektu	<pre>nazwaKlasy nazwaZmiennej;</pre>
3.3.	Deklaracja metody poza klasą	<pre>class nazwaKlasy{ void metoda(); }; void nazwaKlasy::metoda() { /* cialo metody */ }</pre>
3.4	Dostęp publiczny	<pre>public: int zmienna;</pre>
3.5	Dostęp chroniony	<pre>protected: int zmienna;</pre>
3.6	Dostęp prywatny	<pre>private: int zmienna;</pre>
3.7	Konstruktor	<pre>class nazwaKlasy{ nazwaKlasy() { /* cialo konstruktora */ }; };</pre>
3.8	Destruktor	<pre>class nazwaKlasy{ ~nazwaKlasy() { /* cialo konstruktora */ }; };</pre>
3.9	Dziedziczenie pojedyncze	<pre>class nazwaKlasy: public klasaBazowa{ };</pre>
3.10	Dziedziczenie wielokrotne	<pre>class nazwaKlasy: public klasaBazowa1, public klasaBazowa2 { /* cialo klasy */ };</pre>
3.11	Metody wirtualne	<pre>class nazwaKlasy{ virtual void metoda() { /*...*/ }; };</pre>
3.12	Metody statyczne	<pre>class nazwaKlasy{ static void metoda() { /*...*/ }; };</pre>