

Informatyka

Projekt

Lista proponowanych tematów projektów

L.P.	Opis tematu	Rezerwacja
1	Zaprogramuj aplikację konsolową, która pozwoli zarządzać studentami. Każdy student powinien być identyfikowany przez imię, nazwisko i numer indeksu. Aplikacja powinna pozwolić dodać nowego studenta do listy oraz wyświetlić listę studentów. Użytkownik powinien móc wybrać, czy lista jest posortowana względem imion, nazwisk, czy numerów indeksów. Zastosuj algorytm sortowania bąbelkowego.	
2	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 1. Zastosuj algorytm sortowania przez wstawianie.	
3	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 1. Zastosuj algorytm sortowania kubełkowego.	
4	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 1. Zastosuj algorytm sortowania przez wybieranie.	
5	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 1. Zastosuj algorytm szybkiego sortowania (quicksort).	
6	Zaprogramuj aplikację konsolową, która pozwoli zarządzać filmami. Każdy film powinien być opisany przez tytuł, gatunek i rok produkcji. Aplikacja powinna pozwolić dodać nowy film do bazy oraz wyświetlić listę filmów. Użytkownik powinien móc wybrać, czy lista jest posortowana względem tytułów, gatunków, czy roku produkcji. Zastosuj algorytm sortowania bąbelkowego.	
7	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 6. Zastosuj algorytm sortowania przez wstawianie.	
8	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 6. Zastosuj algorytm sortowania kubełkowego.	
9	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 6. Zastosuj algorytm sortowania przez wybieranie.	
10	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 6. Zastosuj algorytm szybkiego sortowania (quicksort).	
11	Zaprogramuj aplikację konsolową, która pozwoli zarządzać produktami na magazynie. Każdy produkt powinien być opisany poprzez nazwę, cenę hurtową i ilość w magazynie. Aplikacja powinna pozwolić dodać nowy produkt do magazynu oraz wyświetlić listę zapasów. Użytkownik powinien móc wybrać, czy lista jest posortowana względem nazwy produktu, ceny, czy ilości w magazynie. Zastosuj algorytm sortowania bąbelkowego.	
12	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 11. Zastosuj algorytm sortowania przez wstawianie.	
13	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 11. Zastosuj algorytm sortowania kubełkowego.	
14	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 11. Zastosuj algorytm sortowania przez wybieranie.	
15	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 11. Zastosuj algorytm szybkiego sortowania (quicksort).	

16	Zaprogramuj aplikację konsolową, która pozwoli zarządzać skupem samochodów. Każdy samochód powinien być opisany poprzez producenta, model i rok produkcji. Aplikacja powinna pozwolić dodać nowy samochód oraz wyświetlić listę posiadanych samochodów. Użytkownik powinien móc wybrać, czy lista jest posortowana względem producenta, modelu, czy roku produkcji samochodów. Zastosuj algorytm sortowania bąbelkowego.	
17	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 16. Zastosuj algorytm sortowania przez wstawianie.	
18	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 16. Zastosuj algorytm sortowania kubełkowego.	
19	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 16. Zastosuj algorytm sortowania przez wybieranie.	
20	Zaprogramuj aplikację opisaną w projekcie numer 16. Zastosuj algorytm szybkiego sortowania (quicksort).	